

Internet Gaming Disorder Scale - Short Form (IGDS9-SF) - Česká verze

Instrukce: Označte, jak často jste během posledních 12 měsíců zažíval(a) následující situace. Použijte škálu: 1 = Nikdy, 2 = Zřídka, 3 = Někdy, 4 = Často, 5 = Velmi často.

1. Cítil(a) jste během posledních 12 měsíců silné nutkání nebo touhu hrát online hry?
2. Cítil(a) jste, že nemůžete omezit čas strávený hraním online her, i když jste to chtěl(a)?
3. Cítil(a) jste se podrážděný(á) nebo rozrušený(á), když jste nemohl(a) hrát online hry?
4. Zanedbal(a) jste jiné důležité povinnosti (škola, práce, domácnost) kvůli hraní online her?
5. Pokračoval(a) jste v hraní online her, i když vám to způsobovalo problémy (např. se zdravím, ve vztazích)?
6. Snažil(a) jste se skrývat čas nebo frekvenci hraní před rodinou nebo přáteli?
7. Ztratil(a) jste zájem o jiné aktivity, které vás dříve bavily, kvůli hraní online her?
8. Používal(a) jste hraní online her jako únik od negativních emocí (např. smutek, úzkost, bezmoc)?
9. Hraní online her ovlivnilo negativně vaše vztahy, studijní nebo pracovní výsledky?

Vyhodnocení:

Sečtěte odpovědi ze všech 9 položek. Maximální skóre je 45. Vyšší skóre značí vyšší pravděpodobnost přítomnosti poruchy herního chování. Skóre nad 21 je často považováno za indikátor zvýšeného rizika, doporučuje se další odborné posouzení.